# Harvest Master

## 概述

* 参考重点：符文工房（NDS）、星露谷物语 (PC)
* 类型：SIM+RPG
* 网络：单机
* 平台：安卓taptap、IOS，后期再考虑PC
* 引擎：unity 2D
* 画风：未定

## 游戏内容

括号内为开发优先级

* 种田（1）
  + 正常牧场物语的设定
* 畜牧（2）
  + 正常牧场物语的设定
* 家园（1）
  + 初期设定为非自由建造
* 城镇（1）
  + 各种人物设定，6组以上的家庭
  + 商店
  + 节日（4）
* 技能（1）
  + 遵循training by doing的理念，通过实际操作获取对应经验
  + 按照类别分为耕种、畜牧、交流、战斗系统
  + 分系统产生技能点
* 背包（1）
* 迷宫与战斗（5）
  + 战斗为主的核心
  + 各种素材
* 恋爱（3）
  + 男主
  + 女性角色：傲娇、病娇、天然、女王
  + 后续角色在DLC中
* 挖矿（7）

## 付费模式

* 游戏本体免费，后续内容收费，即DLC收费
* 收费DLC
  + 夏季、秋季、冬季
  + 高级畜牧
  + 恋爱（到这里基本可以进行测试）
  + 节日
  + 迷宫
  + 矿洞